

500mW Booster für Mikro-PLL-Sender

Der neue 500mW-Booster bietet maximale Leistung in Miniaturbauform. Damit ist er die ideale Erweiterung der Mikro-PLL-Familie. Einfach den Booster am Sender anschließen, einschalten und schon ist die Reichweite Ihres Senders um ein Vielfaches gesteigert, was Ihnen völlig neue Möglichkeiten eröffnet.

Die Mikro-PLL-Serie ist ein Highlight aus unserem Sortiment. Kleinste Videosender im Miniaturformat, kaum größer als ein Stück Würfelzucker und trotzdem stehen sie unseren anderen Geräten in punkto Leistungsfähigkeit in nichts nach.

Doch jetzt wird die Meßplatte nochmal ein Stück nach oben gelegt - mit dem neuen 500mW-Booster. Das kleine Zusatzmodul misst gerade einmal 40 x 20 x 16mm und bietet dabei eine Sendeleistung von 500mW (HF). Der Anschluss erfolgt über das Antennenkabel und geht genau so leicht von der Hand wie beim 200mW-Mikro-Booster. Mit wenigen Handgriffen kann so die Sendeleistung um ein Vielfaches erhöht werden.

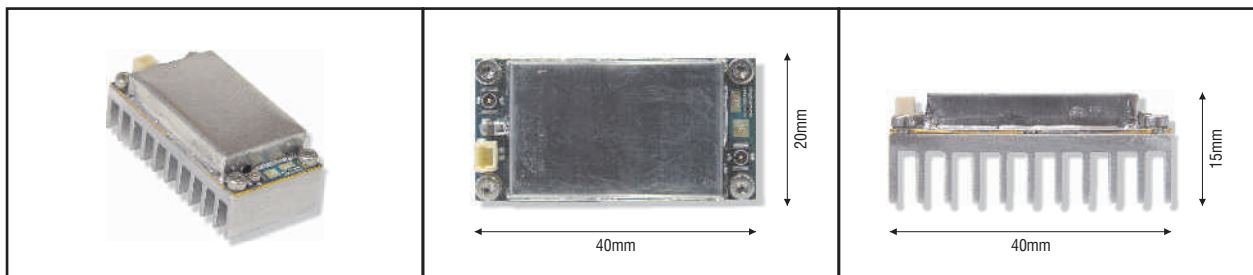
Selbstverständlich ist der 500mW-Booster kompatibel mit den anderen Zusatzmodulen wie dem Verschlüsselungsmodul mit zusätzlichen Schaltkanal. Verfügbar ist der Booster ab sofort für die Frequenzbereiche SecurityLink, 1.4GHz und 2.4GHz.

Wir empfehlen die Verwendung des optionalen Schaltnetzteiltes. Dieses bietet neben einem erweiterten Spannungsbereich von 6 - 30V auch die Möglichkeit der gleichzeitigen Versorgung von Mikro PLL Sender und 500mW Booster über ein gemeinsames Netzteil.

Technische Daten

Frequenzbereich:	1.200,0 - 1.600,0MHz 1.234,0 - 1.514,0MHz 2.300,0 - 2.500,0MHz 2.288,5 - 2.498,5MHz
Sendeleistung:	500mW (HF)
Eingangsleistung Sender:	10mW (HF)
Modulation:	FM (F3F)
Spannungsversorgung:	5 - 5,5V DC stab.
Leistungsaufnahme:	typ. 2.2W (max. 3.5W)
Abmessungen:	40 x 20 x 15mm
Gewicht:	15g

Weitere Informationen erhalten Sie auf Anfrage.



Änderungen im Sinne des technischen Fortschritts vorbehalten!

VTQ Videotronik GmbH

Grüne Straße 2 · 06268 Querfurt
Phone +49 34771 510
Fax +49 34771 22044
www.vtq.de · main@vtq.de

